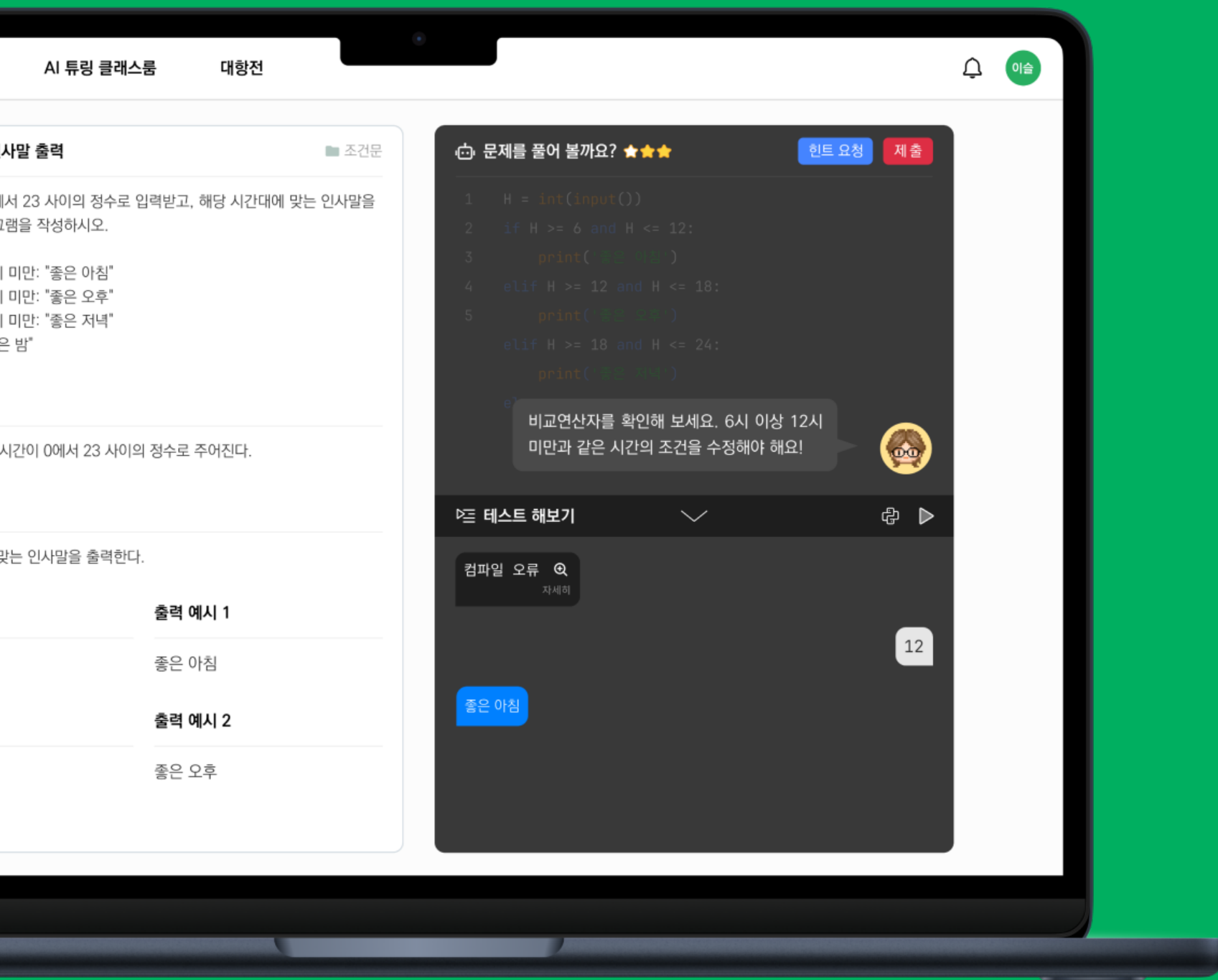




AI코딩 교육 시스템 아케오 사용 설명서

시작이 재미있어야 끝까지 코딩하니까, **시작은 아케오!**



아케오 사용 설명서

목 차

1	회원가입	04
2	문제집	07
2.1	사용 방법	08
2.2	화면 구성	10
3	AI 튜링 클래스룸 (교사용)	15
3.1	학급 관리	16
3.2	학생 관리	18
3.3	수업 관리	21
4	AI 튜링 클래스룸 (학생용)	31
4.1	학급 관리	31
4.2	수업 참여	32

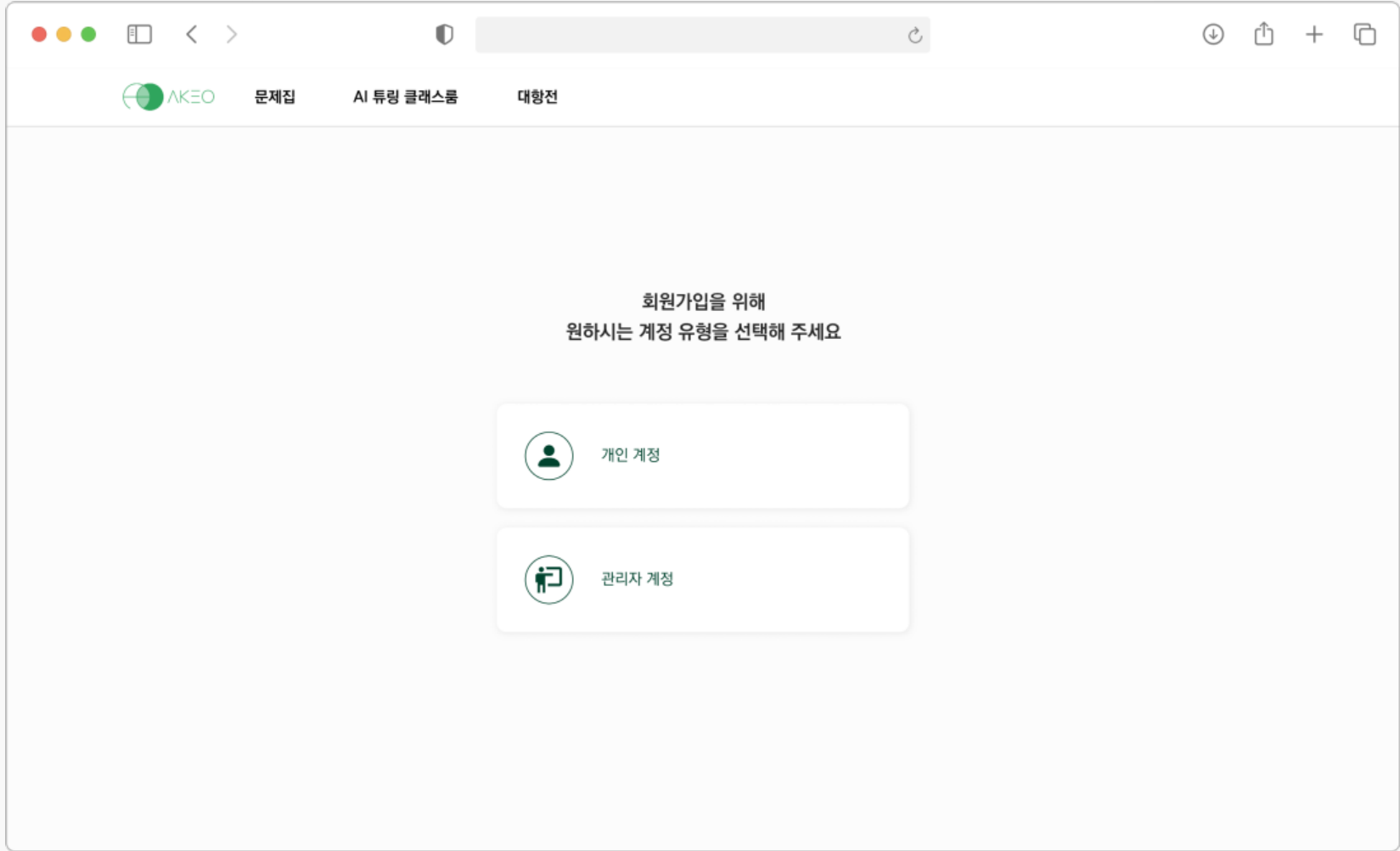
01

회원가입



회원가입

아케오의 기본 서비스는 모두 무료로 제공되며, 유료 서비스는 도입 문의를 통해 이용하실 수 있습니다.



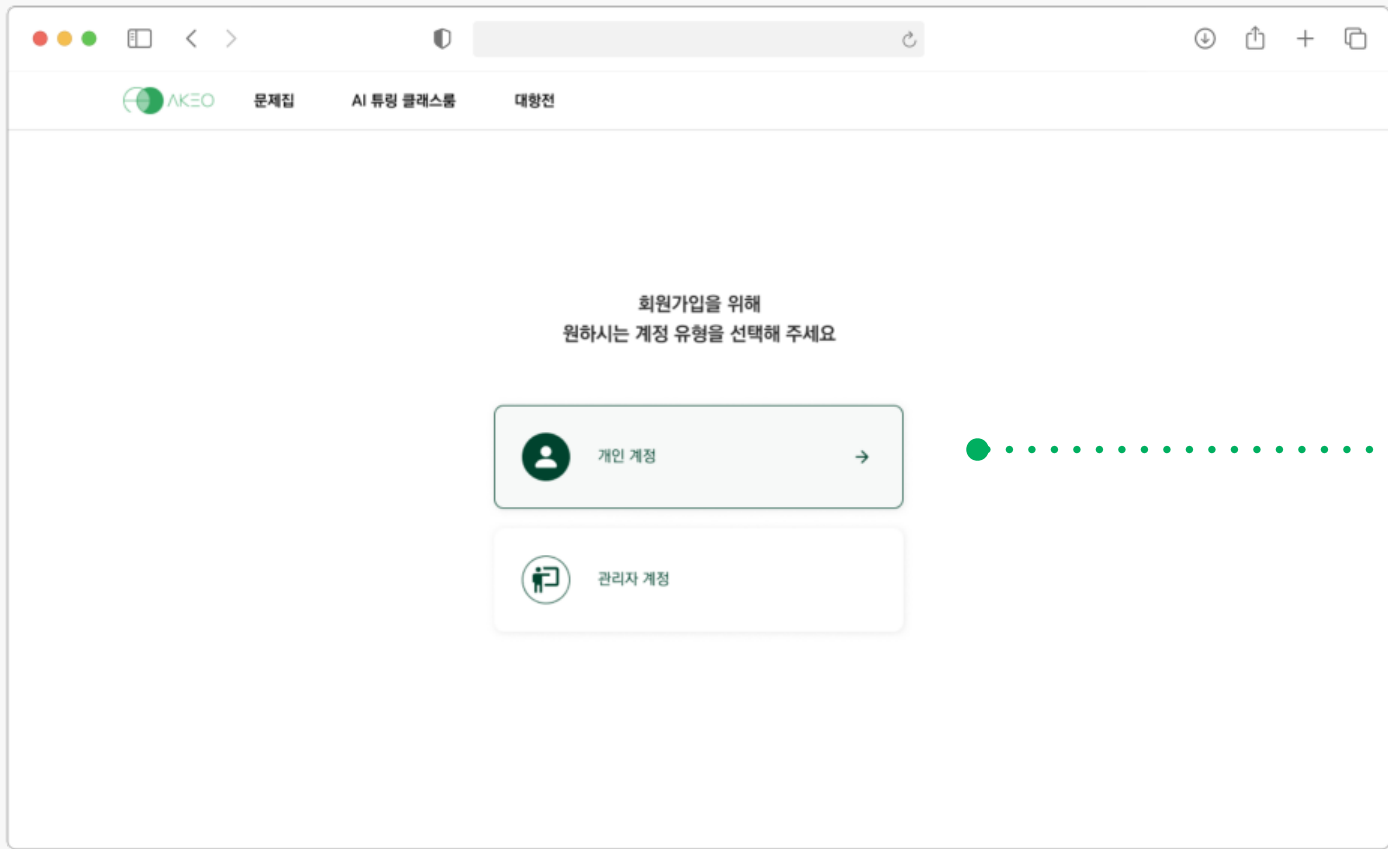
01 아케오의 회원 유형은 개인 ^{학습자} 과 관리자 ^{교수자} 로 구분되며 가입 시 원하는 유형을 선택하실 수 있습니다.

02 아케오는 웹 기반의 서비스로 모든 웹 브라우저에서 실행이 가능합니다.

03 서비스 소개 페이지 www.akeo.info
서비스 페이지 www.akeoclass.com

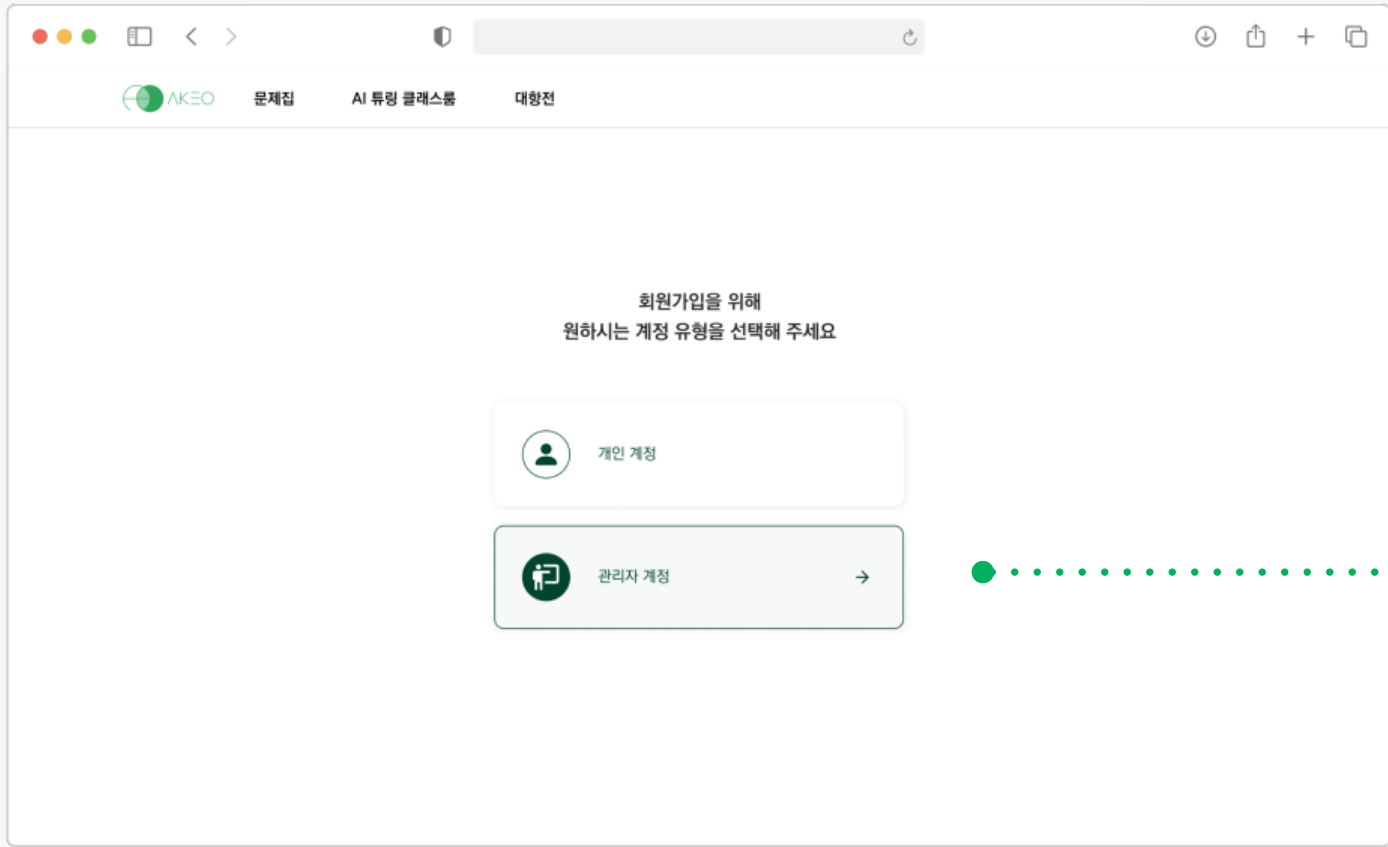
계정 유형

회원가입 시 원하는 회원 유형을 선택
할 수 있으며, 관리자 계정으로 가입
시 이메일 입력이 필요합니다.



개인 계정

- 개인 학습자용 계정입니다.
- **문제집**에서 다양한 단계별 실습 문제 해결을 통해 실력을 향상시킬 수 있습니다.
- **AI 튜링 클래스룸**에서 학급 참여 및 학습 지원 도구를 이용할 수 있습니다.



관리자 계정

- 수업을 운영하는 교수자용 계정입니다.
- **문제집**에서 학급 구성을 위한 다양한 단계별 실습 문제를 확인할 수 있습니다.
- **AI 튜링 클래스룸**에서 개인 학습자를 대상으로 학급 구성이 가능하며, 수업 및 평가 도구를 활용하여 학급을 운영할 수 있습니다.

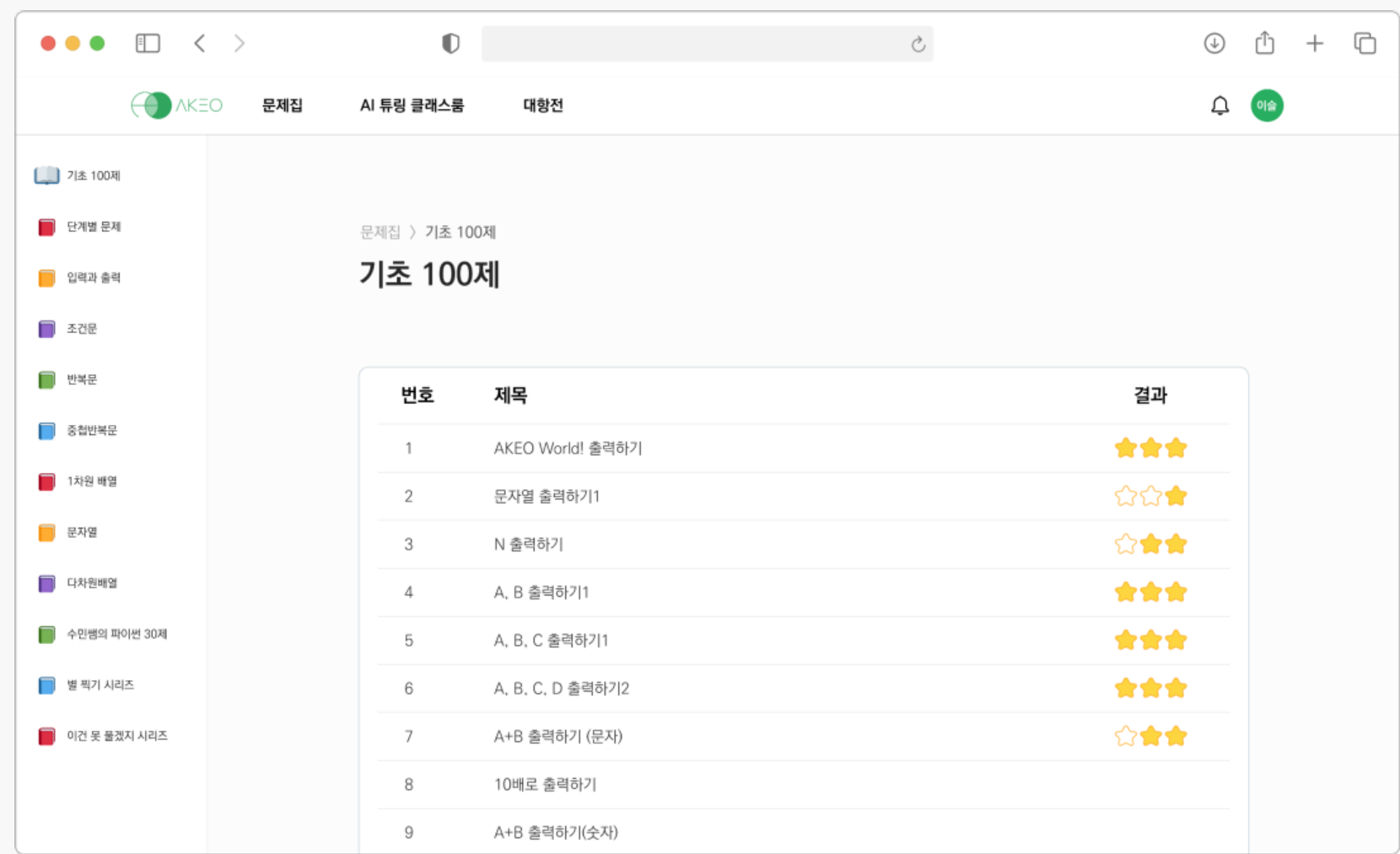
02

문제집



문제집

아이디의 반복적인 생성을 막기 위해 코드 제출, 힌트 요청 기능을 사용하는 경우 이메일 인증이 필요합니다.



01 문제집은 수학 교과의 수학 익힘책처럼 단계별 문제 풀이를 통해 개념을 다질 수 있는 **코딩 익힘책**입니다.

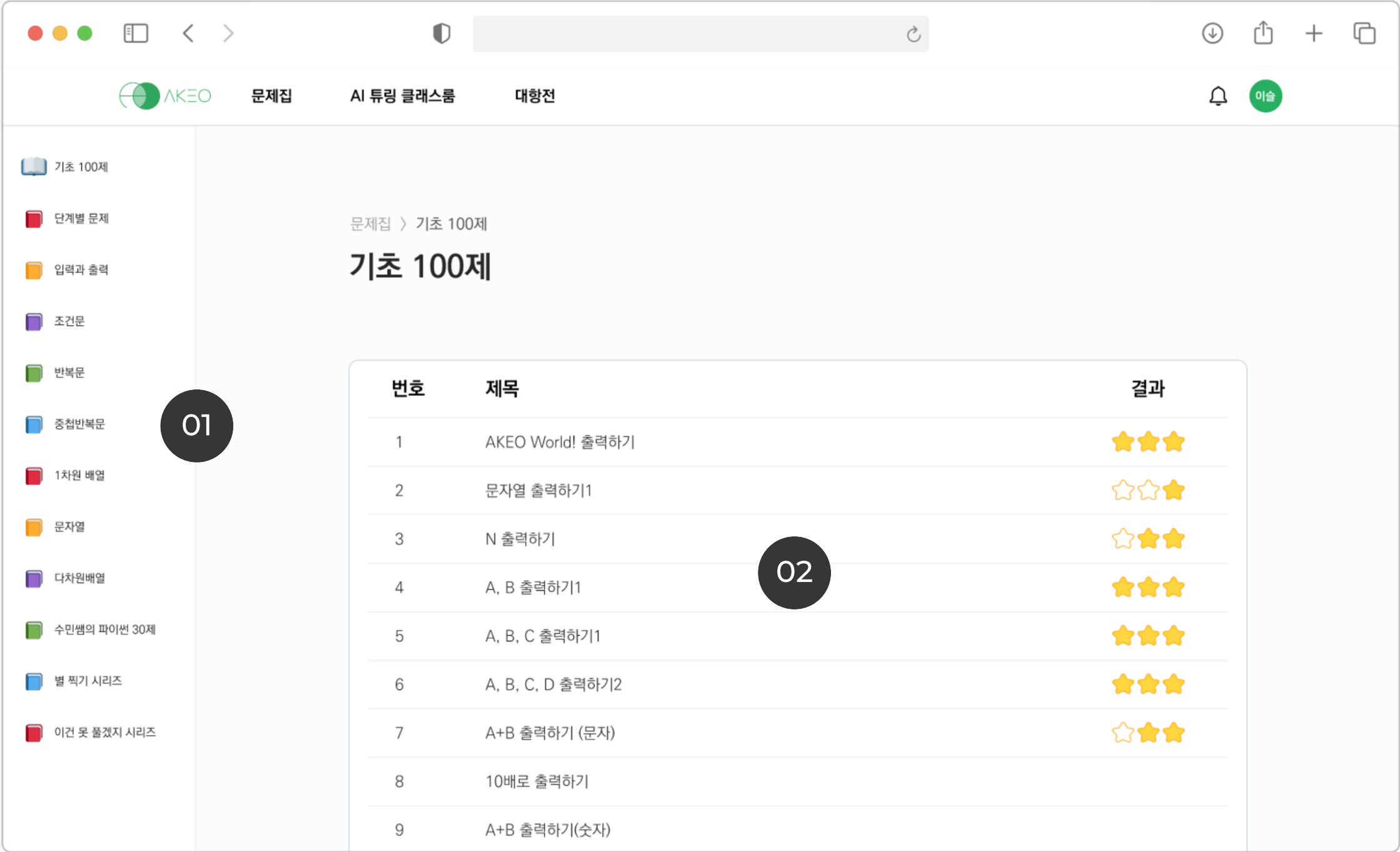
02 문제집에서는 Python, C언어, Java 등 **다양한 언어**로 코딩 실습이 가능합니다.

03 문제집에는 아케오 서비스를 위해 **자체 개발**된 다양한 유형의 단계별 실습 문제가 실려있습니다.

문제집 사용 방법

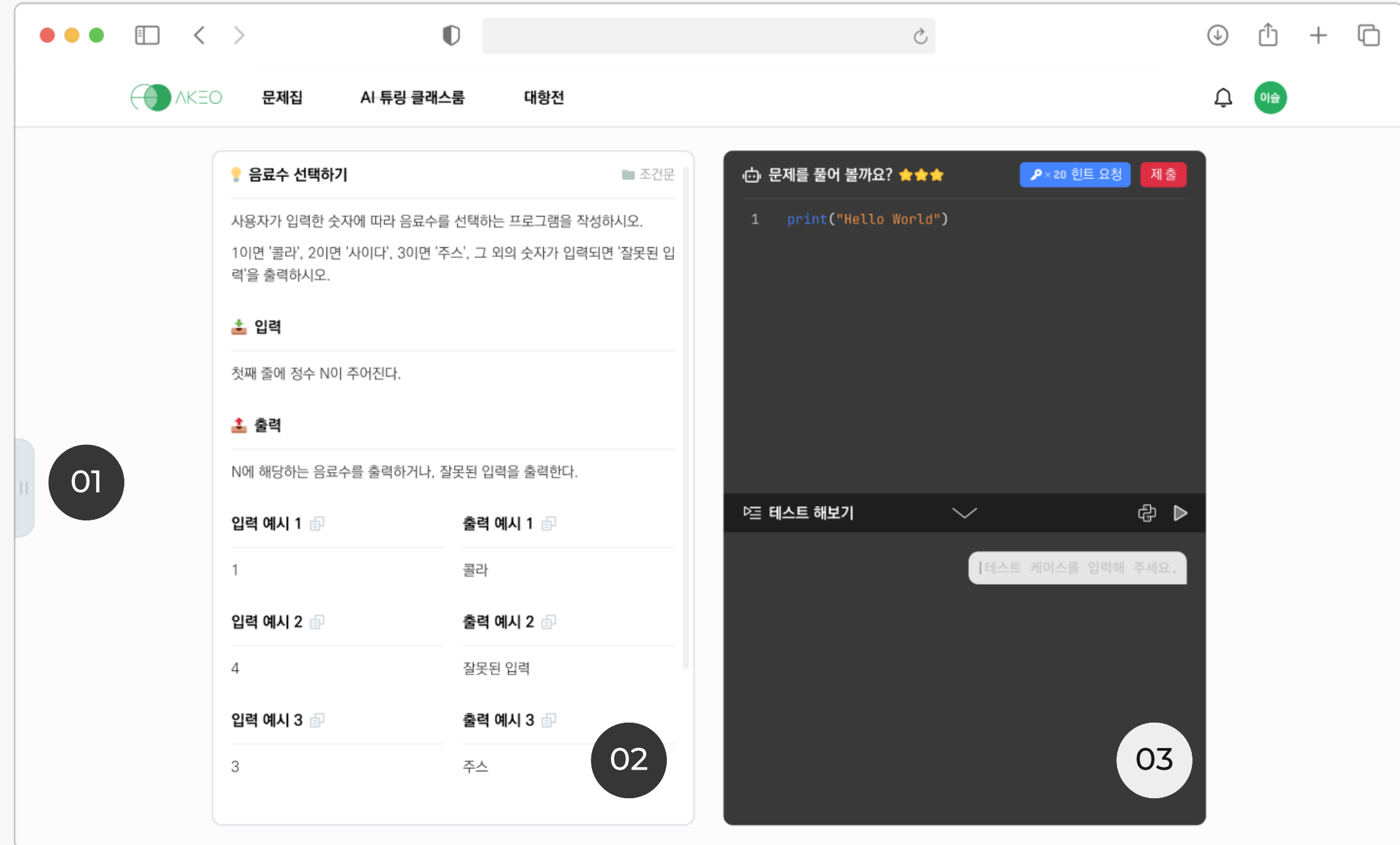
아케오는 단계별 학습을 위해 다양한 테마의 문제집을 제공하고 있습니다.

아케오는 기초 학습자의 반복 학습을 위해 비슷한 난이도의 방대한 문제를 자체 개발하여 보유하고 있습니다.



문제집 사용 방법

문제집은 최소한의 버튼만 배치하여 초보자도 사용하기 쉽고 편리하도록 설계되어 있습니다. 친숙한 대화형 실행 영역으로 구성되어 있어 처음 사용하는 학생도 익숙하게 다룰 수 있습니다.



01

한들을 클릭하면 해당 문제의 제출 결과와 테스트 결과 목록을 확인할 수 있습니다.

02

문제 영역에서는 문제 내용과 입·출력 예시 등을 확인할 수 있습니다.

03

코딩 영역에서는 코드를 작성하고 실행 및 제출 등을 할 수 있습니다.

문제 영역 구성

문제의 제목 및 카테고리, 문제 내용, 입력 설명, 출력 설명, 입력 예시, 출력 예시가 표시됩니다

1 문제 제목

2 문제 내용

3 문제 카테고리

4 입력 설명

5 출력 설명

6 입력 예시

7 출력 예시

💡 음료수 선택하기 조건문

사용자가 입력한 숫자에 따라 음료수를 선택하는 프로그램을 작성하시오.
1이면 '콜라', 2이면 '사이다', 3이면 '주스', 그 외의 숫자가 입력되면 '잘못된 입력'을 출력하시오.

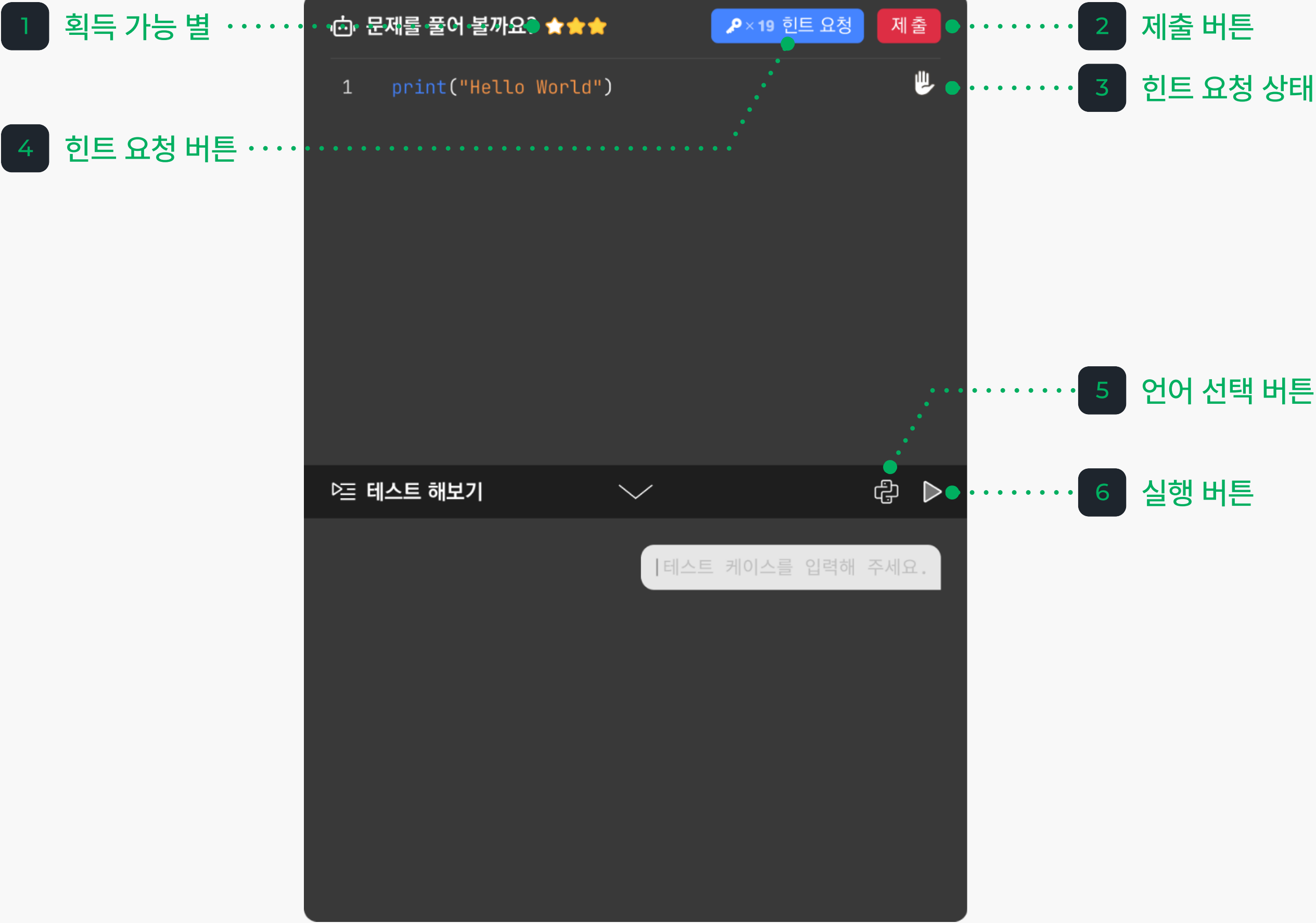
📥 입력
첫째 줄에 정수 N이 주어진다.

📤 출력
N에 해당하는 음료수를 출력하거나, 잘못된 입력을 출력한다.

입력 예시 1	출력 예시 1
1	콜라
입력 예시 2	출력 예시 2
4	잘못된 입력
입력 예시 3	출력 예시 3
3	주스

실습 영역 구성

코드 작성 영역과 실행 영역으로 나뉘어 있으며, 힌트 요청 버튼, 제출 버튼, 획득 가능한 별 개수, 힌트 요청 상태, 언어 선택 버튼, 실행 버튼이 표시됩니다.



실습 환경

실습 영역에서 코딩 실습 시 필요한 버튼들에 대한 설명입니다.

오류 내용 자세히 보기

```
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#0>", line 1, in <module>
    '20000'*'5'
TypeError: unsupported operand type(s) for /:
'str' and 'str'
```

확인

문제를 풀어 볼까요? ★★★ ×10 힌트 요청 제출

```
1 N = input()
2 if N == 1:
3     print("콜라")
4 elif N == 2:
5     print("사이다")
6 elif N == 3:
7     print("주스")
8 else:
9     print("잘못된 입력")
```

테스트 해보기

컴파일 오류 자세히

콜라

Python
C / C++
Java
Java Script

1

▶ 실행 버튼

상단의 코딩 영역에 코드 작성을 마치고 실행 버튼을 누르면 학생들에게 친숙한 메시지 형태의 UI로 실행 결과가 출력됩니다.

🔗 언어 선택 버튼

언어 선택 버튼을 클릭하여 실습 언어를 변경할 수 있습니다.

컴파일 오류 자세히 오류 메시지

오류 메시지는 학생들의 학습 의욕이 저하되지 않도록 메시지 형태로 출력되며, 클릭 시 자세한 오류 내용을 확인할 수 있습니다.

실습 환경

실습 영역에서 코딩 실습 시 필요한 버튼들에 대한 설명입니다.

문제에서 요구하는 입력 방식은 두 수 A와 B를 한 줄에 공백으로 구분하여 입력받는 것입니다. 현재 코드는 각각의 수를 따로 입력 받고 있기 때문에, 한 줄에서 두 수를 동시에 입력받도록 수정해야 합니다.

✎ 입력 코드 수정 제안

```
a, b = map(int, input().split())
```

↩ 두 번째 요청

입력 방식을 확인해 보세요. 두 수 A와 B를 한 줄에 공백으로 구분하여 입력받아야 해요.

↩ 첫 번째 요청

🔑 × 20 힌트 요청

힌트 요청 버튼

힌트 요청 버튼을 클릭하면 작성하던 코드를 AI가 분석하여 문제 해결에 필요한 개별 맞춤형 힌트를 단계별로 제공해 줍니다.

🔑 문제를 풀어 볼까요? ★★★★★

🔑 × 19 힌트 요청

제출

```
1 N = input()
2 if N == 1:
3     print("콜라")
4 elif N == 2:
5     print("사이다")
6 elif N == 3:
7     print("주스")
8 else:
9     print("오류")
```

변수의 자료형을 확인해 보세요. 자료형에 맞지 않는 연산을 시도할 경우 오류가 발생할 수 있어요.

테스트 해보기

컴파일 오류

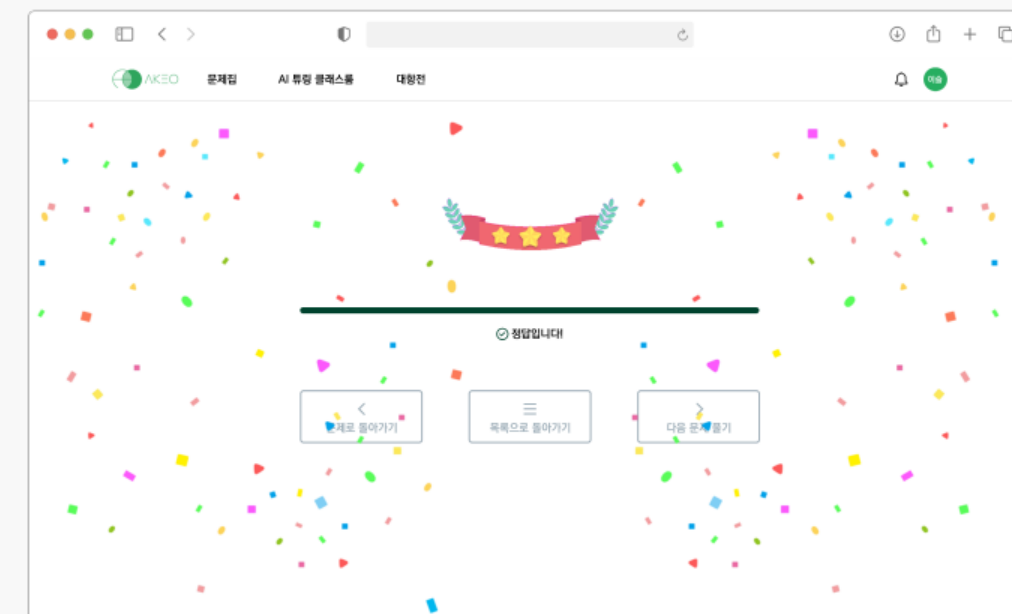
자세히

| 테스트 케이스를 입력해 주세요.

제출

제출 버튼

제출 버튼을 클릭하면 채점이 진행되고, 정답 시 학습 의욕을 고취시킬 수 있도록 획득한 별 개수와 칭찬 모션이 실행됩니다.



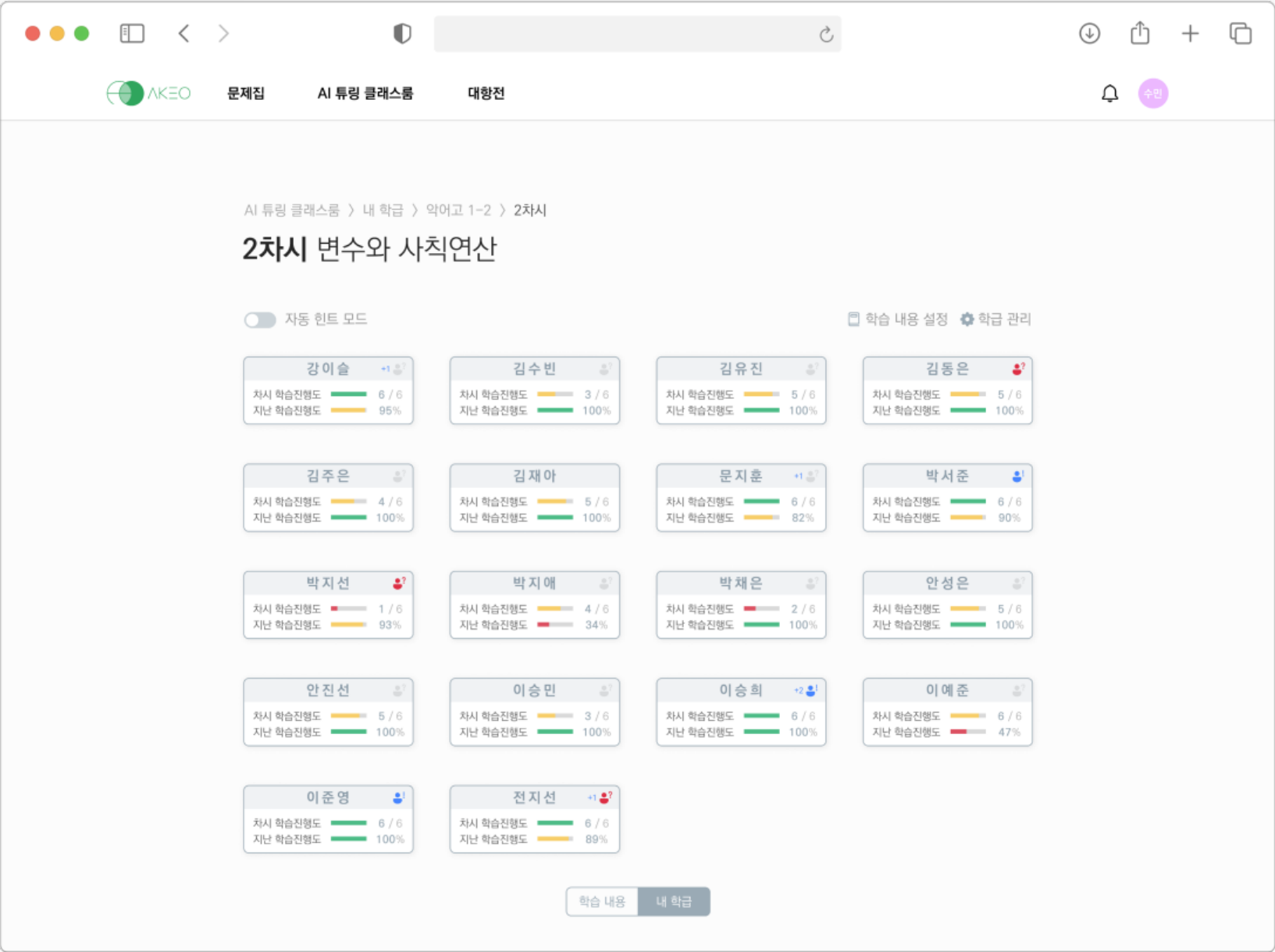
03

AI 튜링 클래스룸 (교사용)



AI 튜링 클래스룸

아이디의 반복적인 생성을 막기 위해 코드 제출, 힌트 요청 기능, 학급 생성 기능을 사용하는 경우 이메일 인증이 필요합니다.



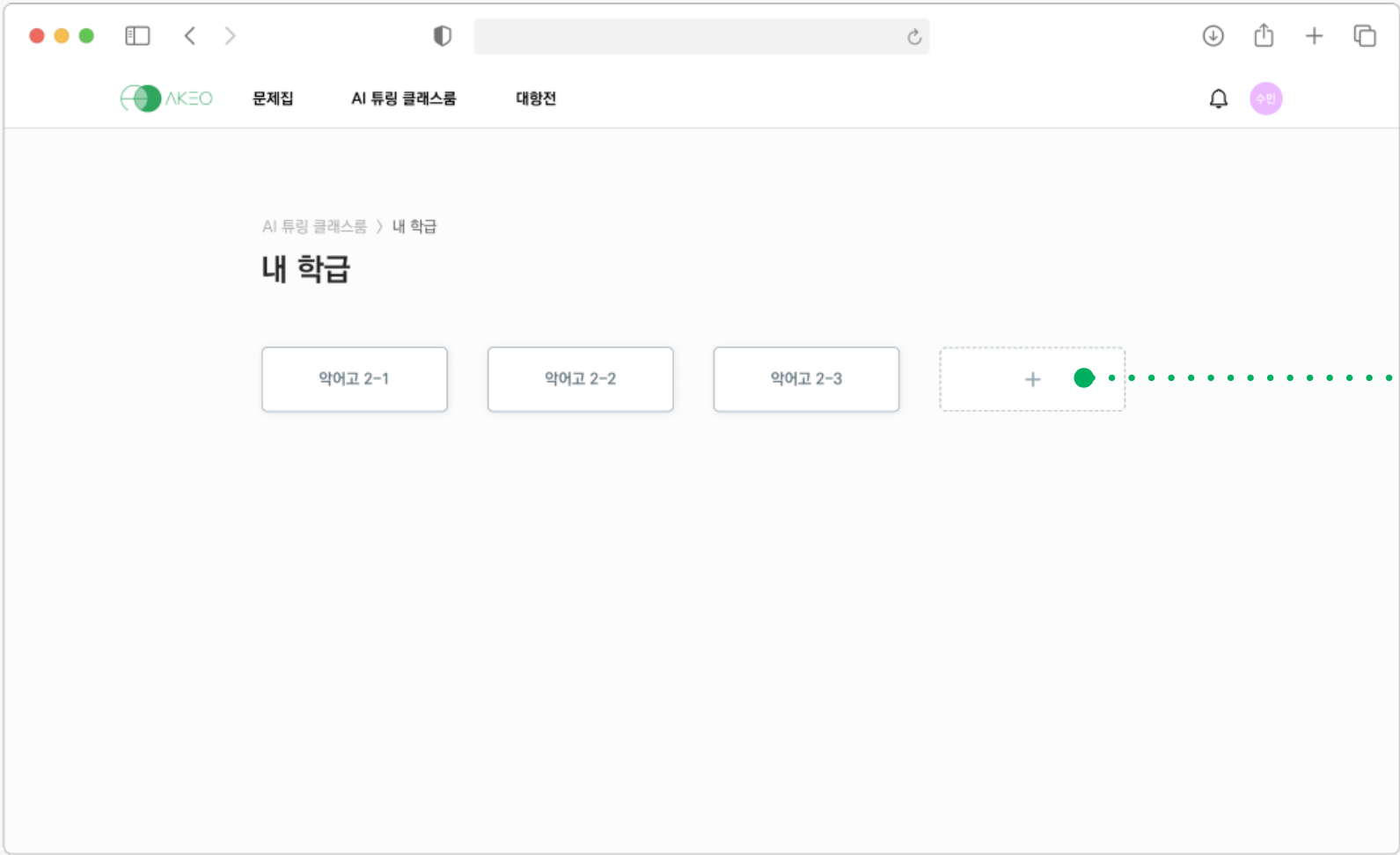
01 AI 튜링 클래스룸은 교사와 학생을 모두를 위한 **수업 도구**를 제공합니다.

02 AI 튜링 클래스룸에서는 오답 원인 분석, 성취도 리포트 등 일대다 수업 환경에서 효율적인 학습을 위한 **개인 맞춤형 학습 기능**을 이용하실 수 있습니다.

03 수행평가 시스템은 학습자의 코드를 항목별로 점수화하여 제공합니다. **2025년 1분기 출시 예정**

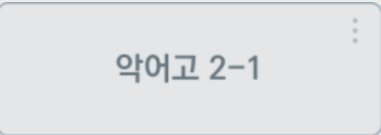
학급 관리

관리자 계정으로 AI 튜링 클래스룸에
입장하면 내가 관리하는 학급 목록을
확인할 수 있습니다.



학급 추가 버튼

학급 추가 버튼을 클릭하여 새로운 학급을 생성할 수 있습니다.



학급 수정 / 삭제

학급 아이콘에 마우스 커서를 올리면 학급을 수정하거나 삭제할 수 있습니다.



새 학급 만들기

학급 이름

학급 이름을 입력해 주세요.

수업 차시

학급 생성 후에는 차시를 수정할 수 없습니다.

수업 차시를 입력해 주세요.

그만두기

만들기



학급 생성 팝업

학급 생성 시 학급 이름과 수업 차시를 입력하게 됩니다. 단, 수업 차시는 학급 생성 이후에는 변경할 수 없습니다.

학급 관리

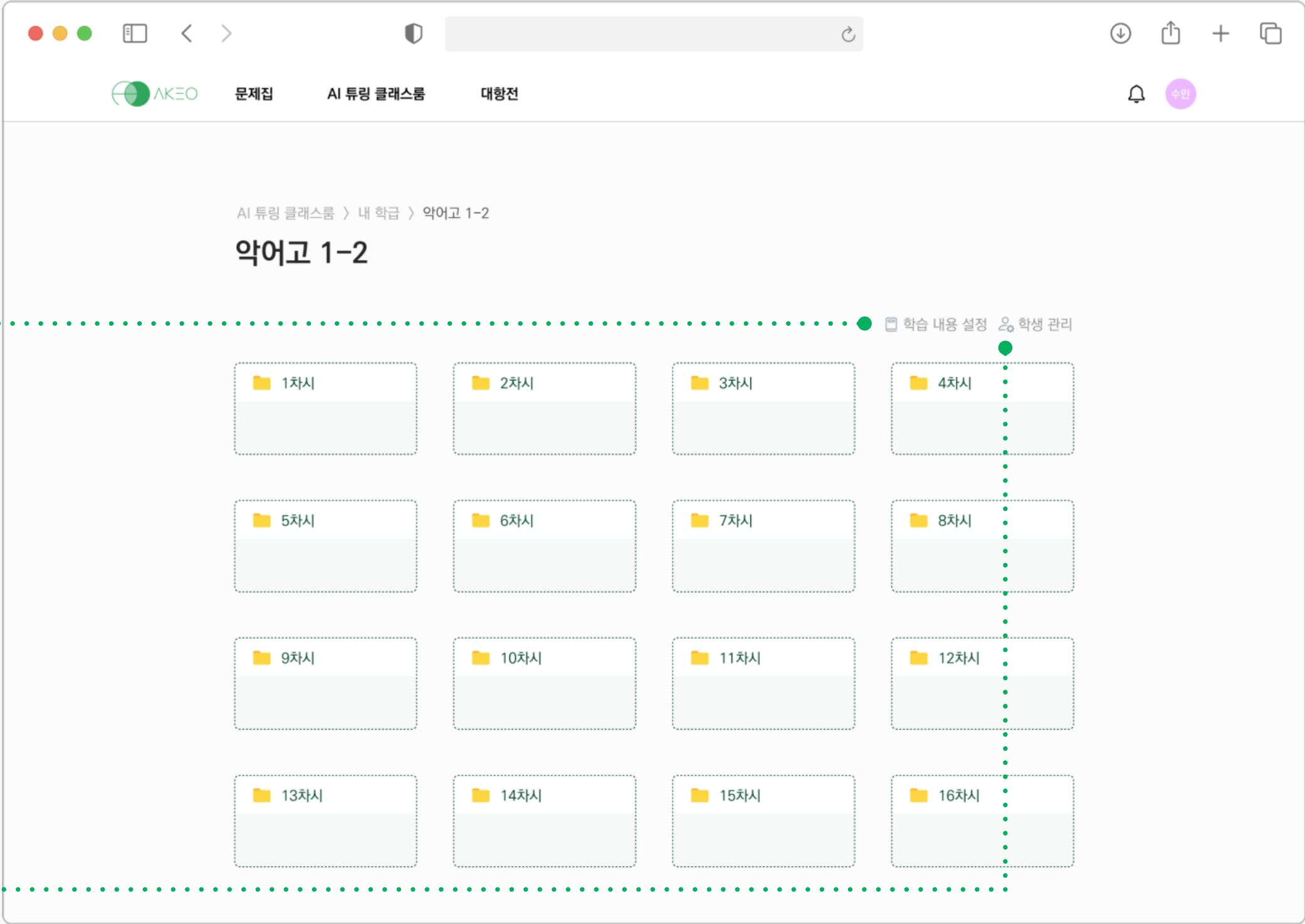
생성한 학급에 입장하면 차시 카드가 생성된 것을 확인할 수 있으며, 학습 내용 설정, 학생 관리 기능을 사용할 수 있습니다.

📄 학습 내용 설정

학습 내용 설정 버튼을 클릭하면 차시 별 학습 활동을 설정할 수 있습니다. [21페이지](#)

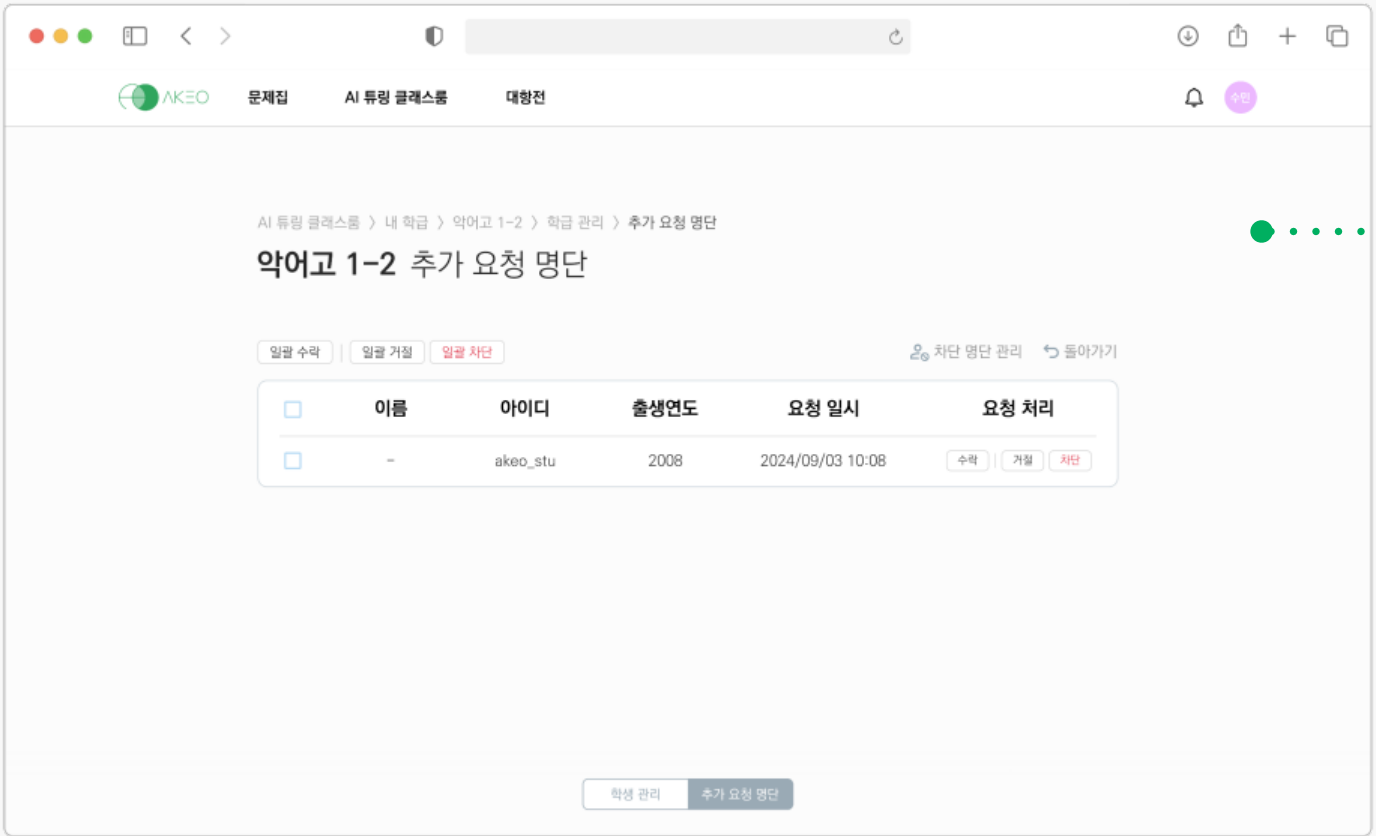
👤 학생 관리

학생 관리 버튼을 클릭하면 학급의 학생 명단과 입장 요청 명단을 확인할 수 있습니다. [18페이지](#)



학생 관리

차시 화면에서 버튼을 클릭하면 학급의 학생 명단과 입장 요청 명단을 확인할 수 있습니다.



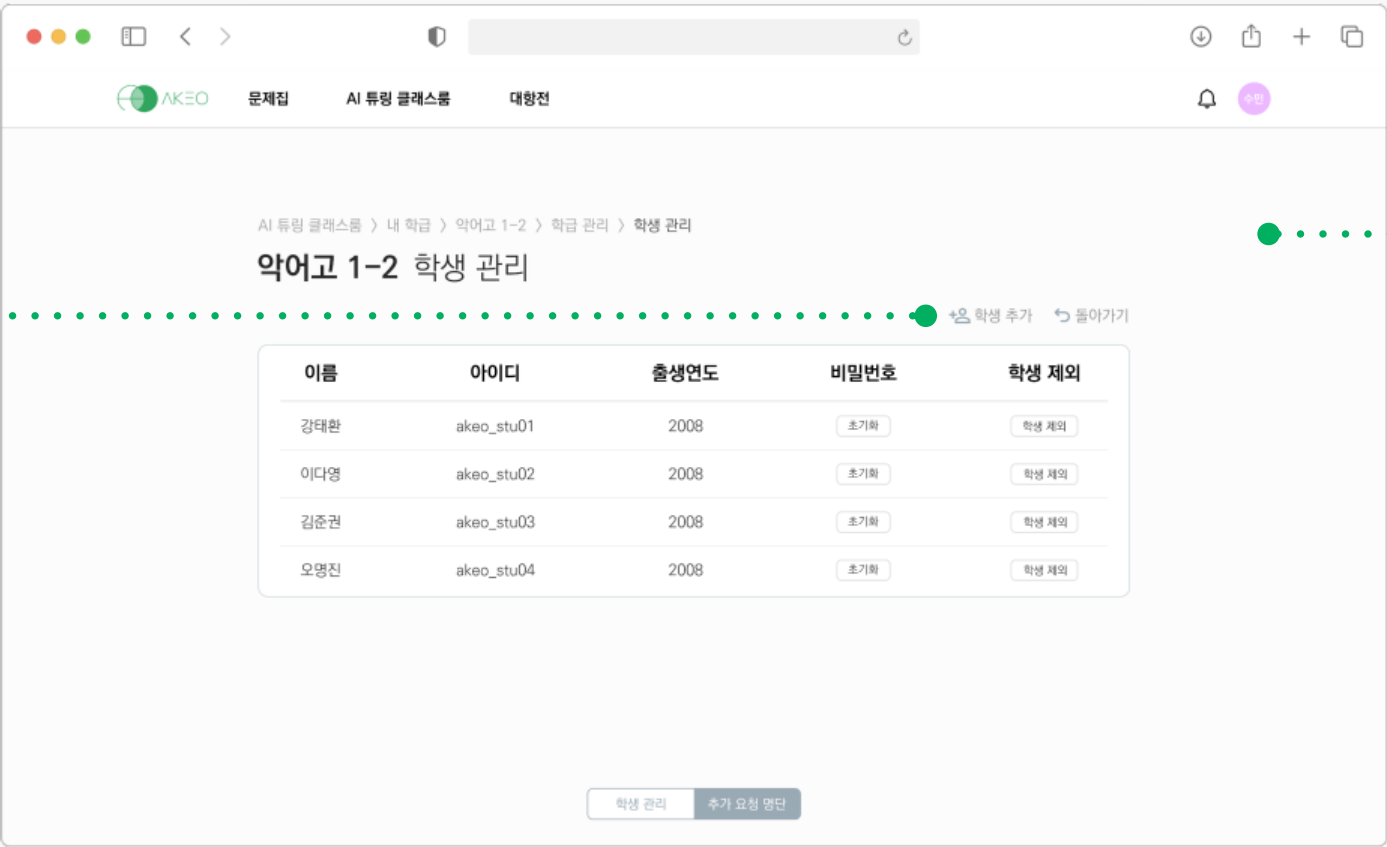
추가 요청 명단

- 추가 요청 명단은 학급 코드를 사용하여 학급 입장을 요청한 학생들의 명단입니다.
- 학급 입장을 요청한 학생을 수락, 거절 또는 차단을 할 수 있으며, 관리자가 수락하지 않은 학생은 학급에 들어올 수 없습니다.

+ 학생 추가

학생 추가 버튼을 클릭하면 학급 초대 코드 생성과 아이디 일괄 생성 기능을 통해 학급에 새로운 학생을 추가할 수 있습니다.

19페이지



학생 확인 및 관리

- 학생 관리 페이지에서는 현재 학급에 속해있는 학생을 확인, 추가, 제외할 수 있습니다.
- 학생이 비밀번호를 잊어버리는 등의 경우에는 교사가 비밀번호를 초기화할 수 있습니다.

학생 추가

학급 초대코드를 학생에게 공유하거나
아이디를 일괄 생성하여 학급에 학생을
추가할 수 있습니다.



학급 초대 코드 생성

- 학급 초대 코드 생성 버튼을 클릭하면 8~16자의 코드를 생성하여 학생에게 전달할 수 있습니다.
- 해당 초대 코드는 개인 계정(학생)이 수업에 입장할 때 사용하게 됩니다.

학급 초대코드 생성하기

학급 초대코드를 학생들에게 공유해 주세요.

8~16자리의 초대코드를 입력해 주세요.

확인

학생 추가

학급 초대코드 생성

아이디 일괄 생성

그만두기



아이디 일괄 생성

- 아이디 일괄 생성 버튼을 클릭하면 학급에 필요한 학생의 아이디를 한 번에 생성할 수 있습니다. [20페이지](#)
- 추가하려는 학생 수를 입력한 후 이름, 출생연도, 아이디, 비밀번호를 입력하면 아이디가 일괄 생성됩니다.

아이디 일괄 생성하기

추가하려는 학생수를 입력해 주세요.

4

명

그만두기

확인

학생 추가

추가하려는 학생 수만큼의 행이 추가된 팝업이 열립니다. 아이디 규칙을 정해 학생들의 아이디와 비밀번호를 일괄 생성할 수 있습니다.

아이디 일괄 생성하기

추가하려는 학생수를 입력해 주세요. 4 명

이름	출생연도	아이디 일괄 생성	비밀번호 일괄 생성
강태환	2008	akeo_stu01	akeo_stu
이다영	2008	akeo_stu02	akeo_stu
김준권	2008	akeo_stu03	akeo_stu
오명진	2008	akeo_stu04	akeo_stu

그만두기 완료



아이디 일괄 생성

- 공통 부분으로 지정한 규칙은 아이디의 앞부분에 적용됩니다.
- 일련번호 시작 숫자로 지정한 숫자는 아이디의 뒷부분에 적용됩니다.



비밀번호 일괄 생성

- 입력한 비밀번호가 일괄 생성할 학생들에게 공통으로 적용됩니다.
- 일괄 생성된 비밀번호를 가진 학생들은 최초 로그인 시 비밀번호를 변경하게 됩니다.



아이디 일괄 생성하기

공통 부분 hmhs201 일련번호 시작 숫자 1

☒ 빈칸 0으로 채우기

미리보기

hmhs20101
hmhs20102
...
hmhs20125

그만두기 추가하기



비밀번호 일괄 생성하기

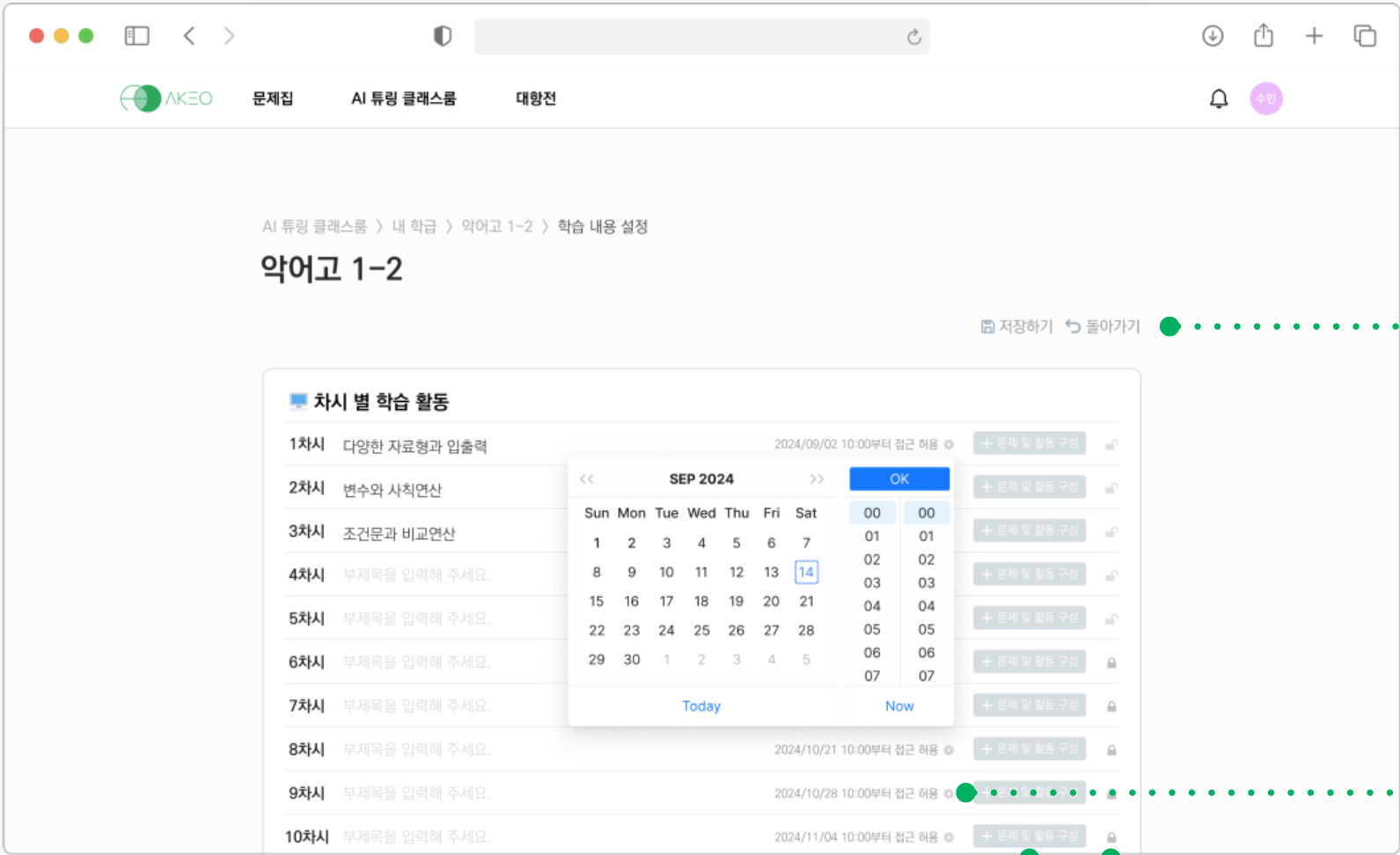
비밀번호 8~16자리의 비밀번호를 입력해 주세요.

비밀번호 확인 비밀번호를 한 번 더 입력해 주세요.

그만두기 추가하기

학습 내용 설정

AI 튜링 클래스룸에서는 수업을 커스터마이징할 수 있는 차시 주제, 차시 해금 일시, 학습 목표, 차시에서 수업할 문제 등을 설정할 수 있는 기능을 제공합니다.



저장하기

저장하기 버튼을 클릭하여 변경 사항을 저장할 수 있습니다.

돌아가기

돌아가기 버튼을 클릭하여 수업 내용으로 돌아갈 수 있습니다.

시간 설정 버튼

시간 설정 버튼을 클릭하여 해당 차시가 해금되는 일시를 설정할 수 있습니다.

잠금 버튼

잠금 버튼을 클릭하여 설정 일시와 별개로 차시의 해금 또는 잠금 설정을 할 수 있습니다.

+ 문제 및 활동 구성

문제 및 활동 구성 버튼을 클릭하여 문제를 구성하고 학습 목표를 설정할 수 있습니다. [22페이지](#)

문제 구성하기

이론 별로 구분된 폴더에서 학습자들의 수준과 학습 주제에 맞는 다양한 문제를 선택할 수 있습니다.

02

이론 별로 구분된 폴더에서 문제를 선택하여 차시 별로 원하는 문제를 넣을 수 있습니다.

입출력

- ☒ Hello World! 출력하기
- ☒ Hello AKEO! 출력하기
- ☒ 문자열 출력하기1
- ☒ 문자열 출력하기2
- ☐ 문자열 출력하기3
- ☐ 알파벳 출력하기1

문제 및 활동 구성

≡

문제 구성

🎯

학습 목표

📋

강의 자료

그만두기

문제 구성하기

문자열

입출력

☒ Hello World! 출력하기

☒ Hello AKEO! 출력하기

☒ 문자열 출력하기1

☒ 문자열 출력하기2

☒ 문자열 출력하기3

☐ 알파벳 출력하기1

☒ 알파벳 출력하기2

+ 문제 만들기

그만두기

완료

문제집

AI 튜팅 문제들을

대방편

시 튜팅 문제들을 > 내 학교 > 약어고 1-2 > 학습 내용 설정

약어고 1-2

습 저장하기

습 돌아가기

차시 별 학습 활동

1차시 다양한 자료형과 입출력

2024/09/02 10:00PM 접근 가능

+ 문제 구성하기

✓

2차시 연수와 사칙연산

2024/09/09 10:00PM 접근 가능

+ 문제 구성하기

✓

3차시 조건문과 비교연산

2024/09/16 10:00PM 접근 가능

+ 문제 구성하기

✓

☒ 기본문제

A+B

☒ 기본문제

A-B

☒ 기본문제

A×B

☒ 기본문제

A÷B

☐ 추가문제

사칙연산

☐ 추가문제

나머지

☐ 추가문제

곱셈

4차시 조건문과 논리연산

2024/09/23 10:00PM 접근 가능

+ 문제 구성하기

✓

01

문제 구성 버튼 클릭

조건문과 비교연산

- ☒ 기본문제 A+B
- ☒ 기본문제 A-B
- ☒ 기본문제 A×B
- ☒ 기본문제 A÷B
- ☐ 추가문제 사칙연산
- ☐ 추가문제 나머지
- ☐ 추가문제 곱셈

03

추가된 문제는 기본 문제와 추가 문제로 구분하여 학습 내용에 넣을 수 있습니다. 기본 문제는 학급의 모든 학생이 접근하여 해결할 수 있으나, 추가 문제는 문제를 모두 해결한 학생이 심화 학습을 위해 교사에게 요청하는 경우 추가로 제공되는 문제입니다.

문제 만들기

원하는 테마의 문제를 직접 만들거나 AI 자동 생성 기능을 사용하여, 모범 코드 만으로도 쉽고 편하게 문제를 생성할 수 있습니다.

문제 자동 생성

- 모범 코드 란을 채우고 문제 자동 생성 버튼을 클릭하면 AI가 문제를 자동으로 생성해 줍니다.
- 키워드를 입력하면 해당 키워드가 들어간 문제를 만들 수 있습니다.

🌟 문제 자동 생성

키워드를 주시면 더 재미있는 문제를 만들어드릴 수 있어요 🤖

키워드를 입력해 주세요. (예: 우주, 탐사선, 사탕)

키워드 없이 만들기

키워드로 만들기

문제 만들기

🔗 문제 자동 생성

미리보기 검증하기 저장하기

문제 제목 문제의 제목을 입력해 주세요

문제 내용

입력 설명

출력 설명

예시 1

입력 예시

출력 예시

예시 2

입력 예시

출력 예시

예시 추가

모범 코드

```
1 A, B = map(int, input().split())
2 print(A / B)
3 N = int(input())
4 for i in range(3, N + 1, 3):
5     print("합", end=" ")
```

테스트 케이스

CSV 파일 업로드 자동 생성

시간 제한 1 초 0.1~10 값을 입력해 주세요. 메모리 제한 128 mb 20~512 값을 입력해 주세요.

미리보기

미리보기 버튼을 클릭하여 문제 화면을 확인할 수 있습니다.

검증하기

검증하기 버튼을 클릭하여 문제 오류 여부를 확인할 수 있습니다.

저장하기

저장하기 버튼을 클릭하여 변경 사항을 저장할 수 있습니다.

CSV 파일 업로드

CSV 파일 업로드 버튼을 클릭하여 테스트 케이스를 업로드 할 수 있습니다.

자동 생성

모범 코드 란을 채우고 자동 생성 버튼을 클릭하면 AI가 테스트 케이스를 자동으로 생성해 줍니다.

학습 목표 설정

각 차시별 학습 목표를 설정할 수 있으며,
수업 주제에 따라 학습 목표의 개수를 늘
리거나 줄일 수 있습니다.

문제 및 활동 구성

≡
문제 구성

🎯
학습 목표

📄
강의 자료

그만두기

학습 목표 만들기

⊖ 학습 목표를 입력해 주세요.

⊖ 학습 목표를 입력해 주세요.

+

그만두기 완료

학습 목표 만들기

⊖ 학습 목표를 입력해 주세요.

⊖ 학습 목표를 입력해 주세요.

⊖ 학습 목표를 입력해 주세요.

그만두기 완료

01

학습 목표 버튼 클릭

02

각 차시의 학습 목표를 입력할 수 있습니다.

03

버튼을 클릭하여 학습 목표를 추가하거나
삭제할 수 있습니다.

강의 자료 추가

실습 시 학생들이 참고할 수 있는 강의 자료 파일과 강의자 노트 내용을 추가할 수 있습니다.

문제 및 활동 구성

문제 구성

학습 목표

강의 자료

그만두기

강의자료

강의자 노트

강의자료

강의자 노트

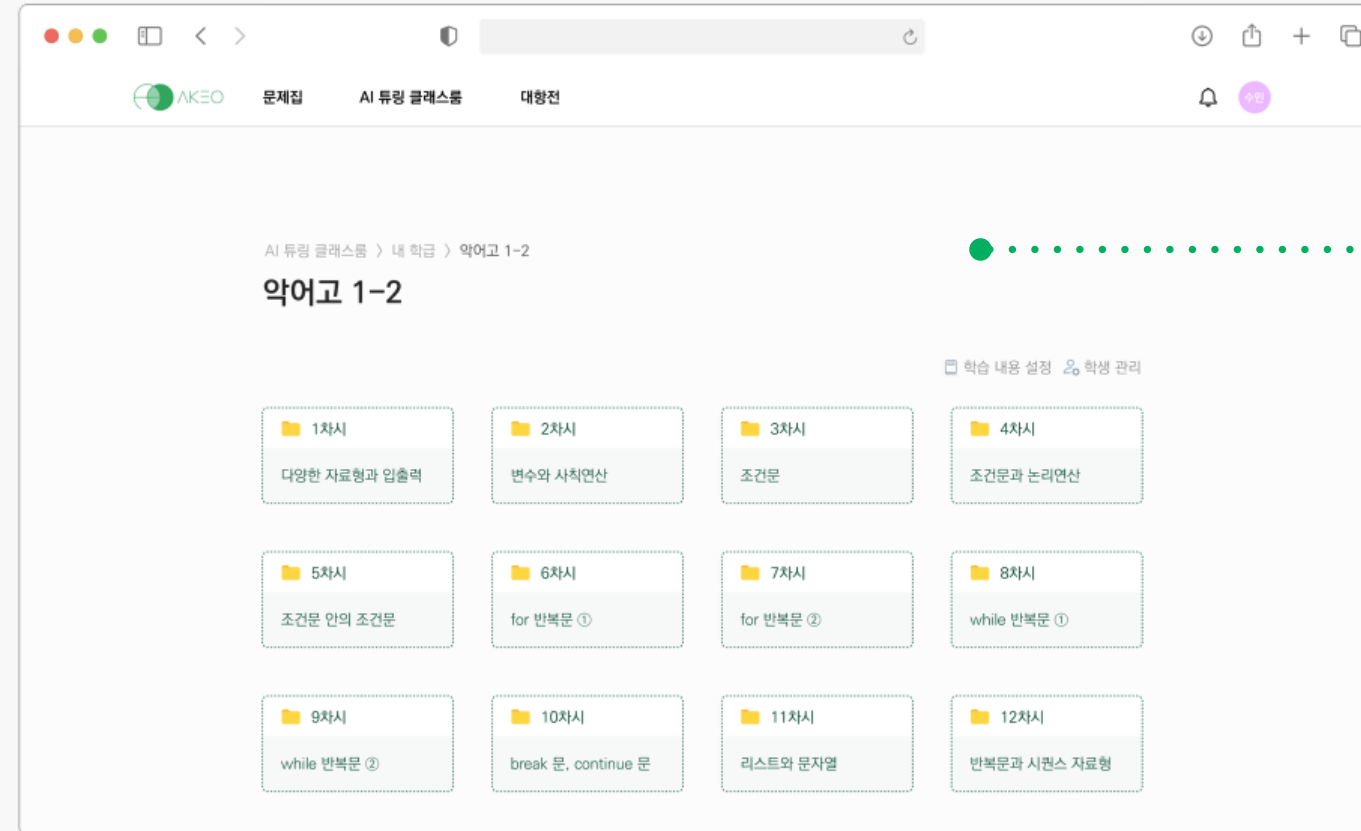
01 강의 자료 버튼 클릭

02 PDF 혹은 PPT 형식의 파일을 업로드할 수 있습니다.

03 학생들이 실습 시간에 참고할 수 있는 내용을 강의자 노트에 입력해둘 수 있습니다.

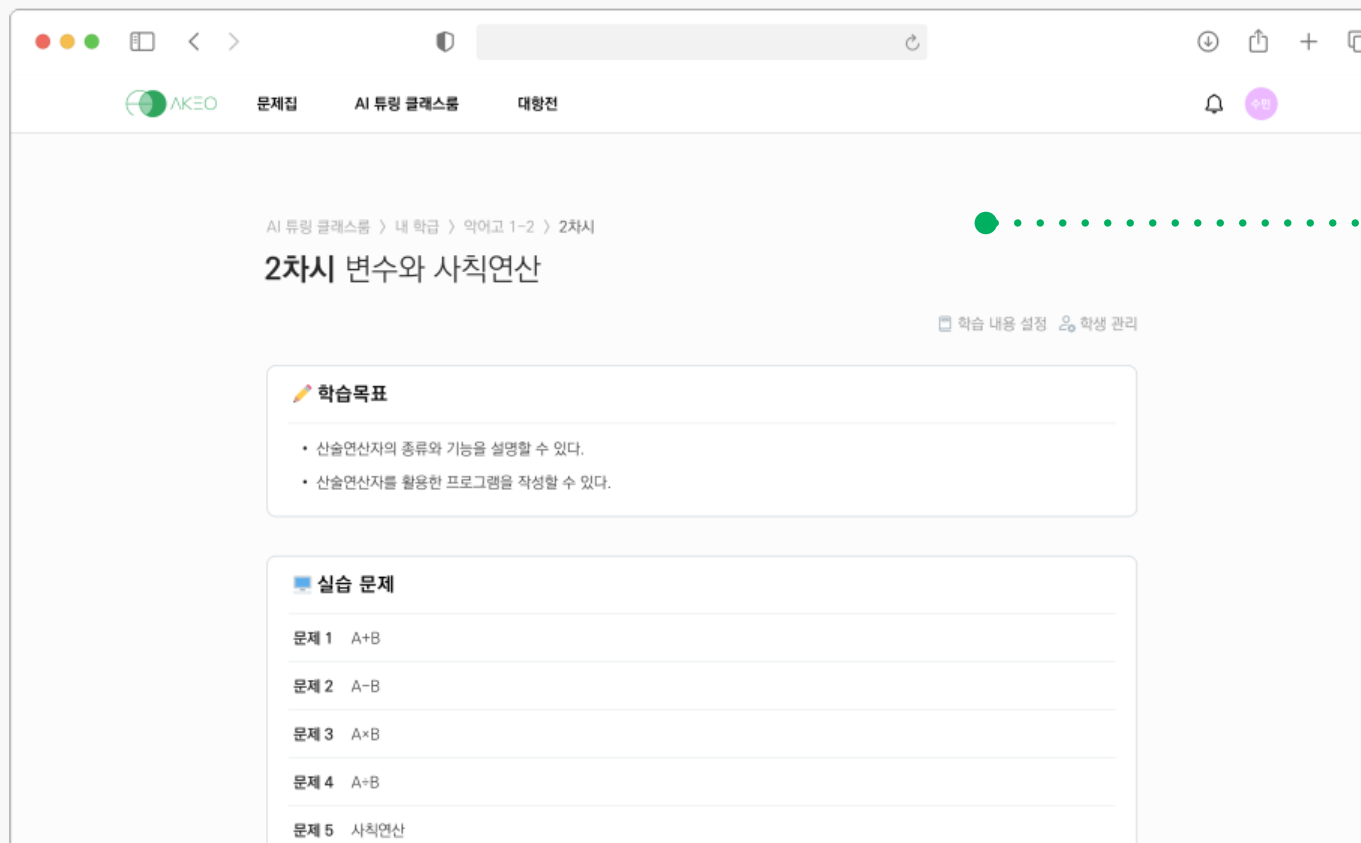
문제 및 활동 확인

학생 내용 설정을 마치면 차시 목록과 수업할 차시의 내용이 채워집니다.



차시 목록 확인

설정을 마치고 학급 페이지로 돌아가면 차시 제목이 생성된 것을 확인할 수 있습니다.



수업할 차시 확인

학급 페이지에서 원하는 차시를 클릭하면 해당 차시의 학습 내용을 확인할 수 있습니다.

수업 관리

수업 차시 화면에서는 학생의 이름, 현재 학습
진행도, 지난 학습 진행도, 힌트 요청 및 추가
문제 요청 여부 등을 확인할 수 있습니다.

차시 학습진행도 4 / 6

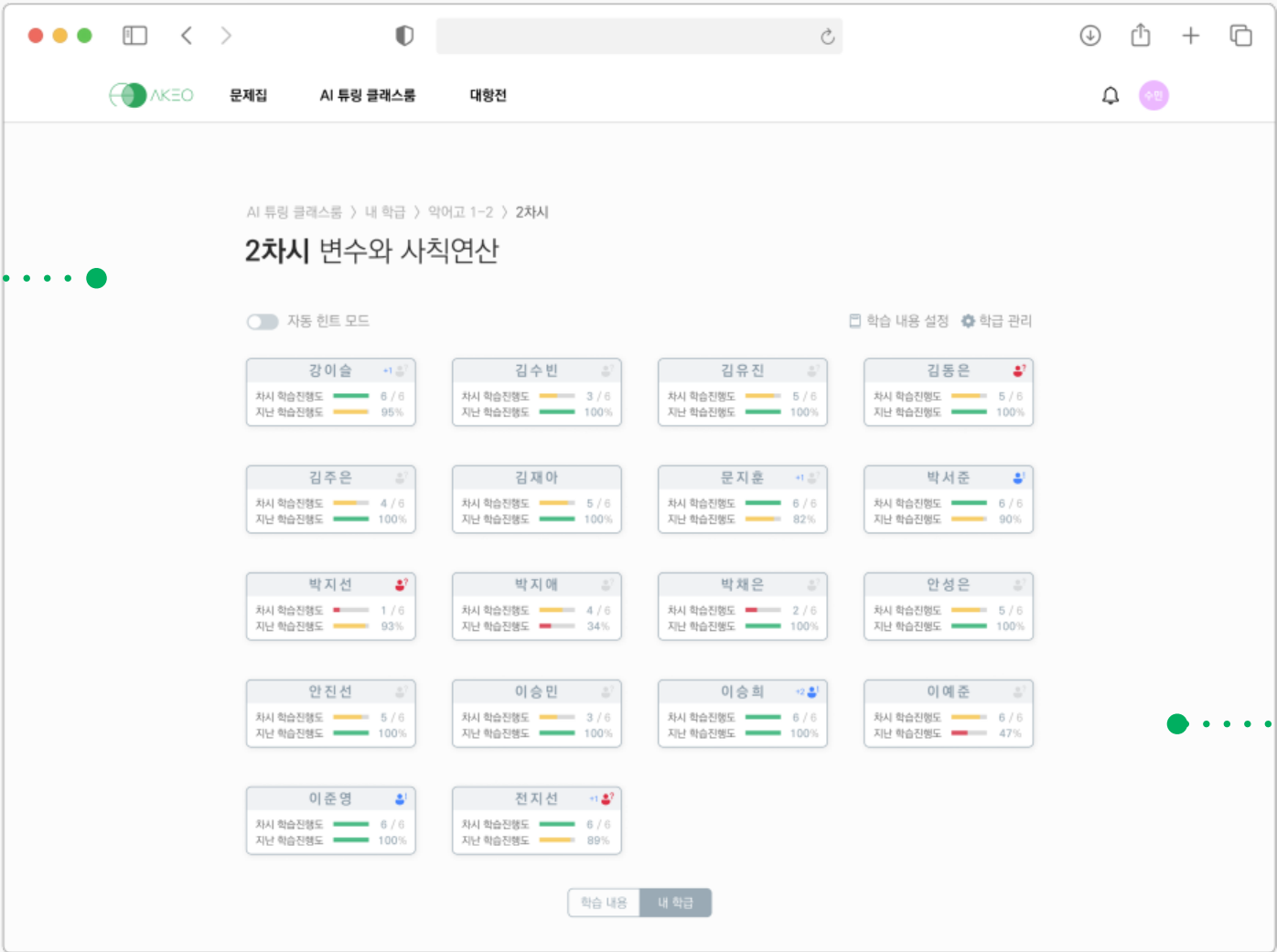
해당 차시의 전체 문제 중 해결한 문제 수

지난 학습진행도 100%

해당 차시 이전까지 진행한 차시의 전체
문제 중 해결한 문제의 비율

☒ 자동 힌트 모드

자동 힌트 모드를 설정하면 힌트를 자동으
로 전송할 수 있습니다.



학습자의 기본 상태를 나타내는 아이콘



힌트 요청을 나타내는 아이콘



추가 문제 요청을 나타내는 아이콘

힌트 요청 관리

차시 화면에서 버튼을 클릭하면 학급의 학생 명단과 입장 요청 명단을 확인할 수 있습니다.



힌트 요청 아이콘 클릭

- 학습자의 힌트 요청 아이콘을 클릭하면 오답 원인 분석하기, 바로 힌트 주기, 힌트 요청 취소하기 메뉴를 선택할 수 있습니다.



오답 원인 분석하기

- 오답 원인 분석 메뉴를 선택하면, 학생이 풀고 있는 문제의 내용과 제출한 코드를 기반으로 AI가 오답 원인을 분석해줍니다.



박지선 학생 제출 코드 분석
성취도 리포트

> 문제 내용

< 학생 제출 코드
코드 수정 제안 받기

```

1  a = input()
2  N, b = input().split()
3  N = int(N)
4
5  if b == 'RAIN':
6      x = a * 1.05
7  elif b == 'CLOUDY':
8      x = a * 1.08
9  else:
10     x = a * 1.5

```

< 오답 원인 분석
변수의 자료형을 확인해 보세요. 자료형에 맞지 않는 연산을 시도할 경우 오류가 발생할 수 있어요.

< 받은 힌트 개수
이 문제 1개
힌트 주기
/ 오늘 합계 3개

성취도 리포트

차시 화면에서 학생 카드를 클릭하면 해당 학생의 성취도 리포트를 확인할 수 있습니다.

종합 분석

- 학생이 요청한 힌트를 바탕으로 성취도 점수를 확인할 수 있습니다.
- 학생이 차시마다 해결한 문제 수와 학습 진행도 등 학습 현황을 확인할 수 있습니다.

학습 현황

- 차시별 문제 해결 현황을 상세히 확인할 수 있습니다.

문제집

AI 튜링 클래스룸

대항전

AKEO

수업

성취도 리포트

강이슬 성취도 리포트

AI 튜링 클래스룸 > 내 학급 > 약어고 1-2 > 강이슬 성취도 리포트

종합 분석

성취도 점수

142

해결한 문제

1 차시 6/6

2 차시 6/6

3 차시 6/6

4 차시 5/5

5 차시 5/5

6 차시 5/5

7 차시 4/6

8 차시 6/6

9 차시 0/6

10차시 0/6

11차시 0/6

12차시 0/6

13차시 0/6

14차시 0/6

15차시 0/6

16차시 0/6

학습 진행도

현재 차시진행도

6/6

지난 학습진행도

95%

학습 현황

4차시

문제 1

1부터 20까지 출력하기

★★★★

문제 2

N까지 출력하기

☆☆★★

문제 3

N부터 0까지 출력하기

☆☆★★

문제 4

N부터 M까지 출력하기

★★★★

문제 5

1부터 N까지 짝수만 출력하기

★★★★

문제 6

1부터 N까지 곱해서 출력하기

☆☆★★

문제 7

1부터 N까지 3의 배수 제외하고 출력하기

★★★★

문제 8

구구단 출력하기

📄

문제 9

1부터 N까지 합 출력하기

📄

문제 10

1부터 N까지 곱 출력하기

D4 AI 튜링 클래스룸 (학생용)



학급 관리하기

개인 계정 사용자는 AI 튜링 클래스룸에서 학급 초대 코드를 이용하여 학급에 입장할 수 있습니다.

단, 관리자가 최종 수락을 해야 학급 입장이 완료됩니다.

- 학급 승인 요청 시에는 관리자 **교사**가 식별할 수 있도록 이름, 출생연도, 학급 초대코드를 입력합니다. 개인 **학생** 사용자는 여러 개의 학급에 입장이 가능합니다.
- 관리자 **교사**가 아이디 일괄 생성 기능을 통해 생성한 아이디의 경우 교사가 생성한 학급에 자동으로 초대되어 있습니다.

AKEO

문제집

AI 튜링 클래스룸

대항전

이슈

AI 튜링 클래스룸 > 내 학급

내 학급

+

학급 승인 요청하기

학급 승인을 위한

기본 정보와 학급 초대코드를 입력해 주세요.

이름

정내영

출생연도

2008

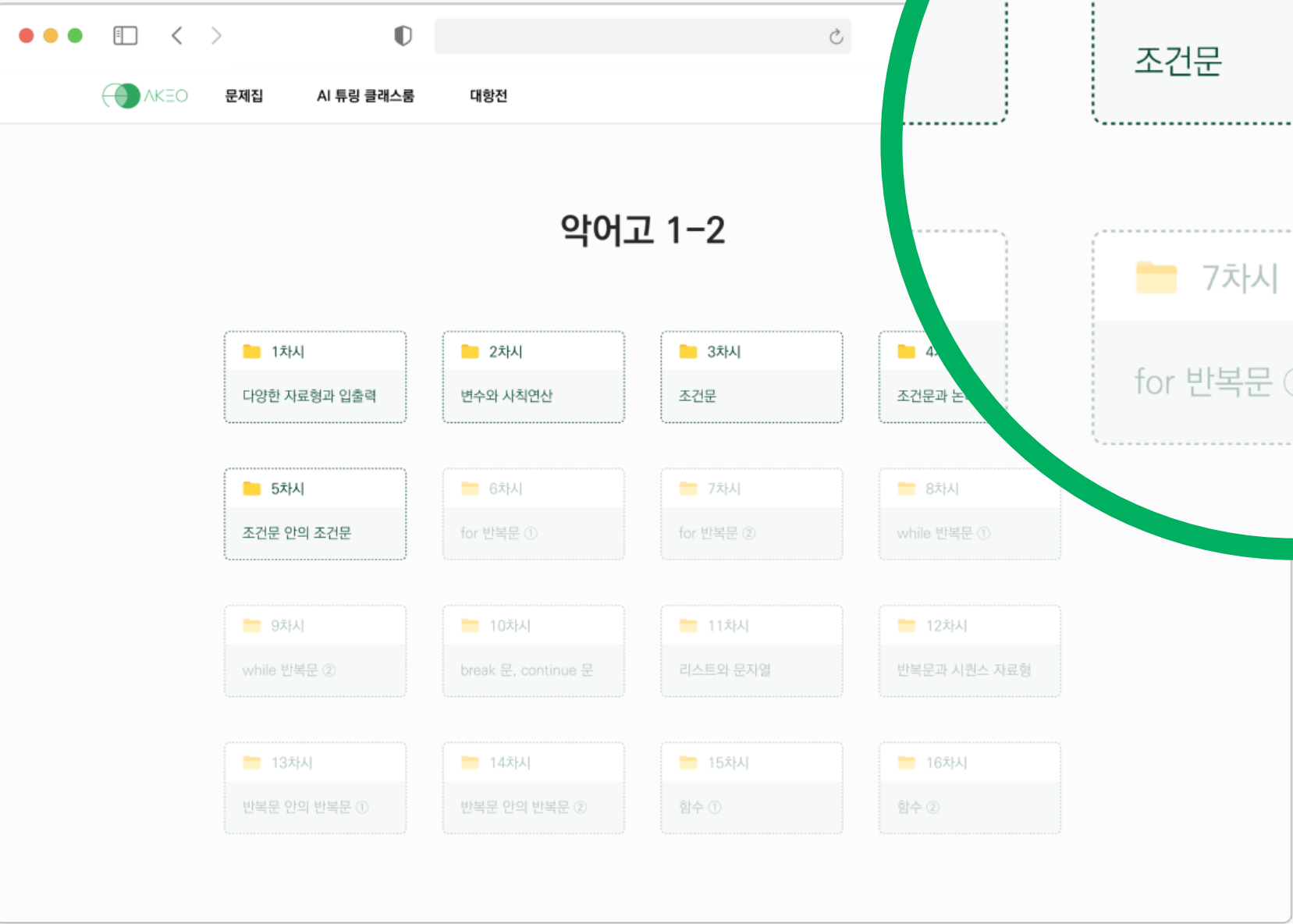
학급 초대코드

AKEOCLASS12

승인 요청

수업 참여하기

학급에 입장하면 참여할 수 있는 수업
차시와 차시별 학습 내용을 확인할 수
있습니다.

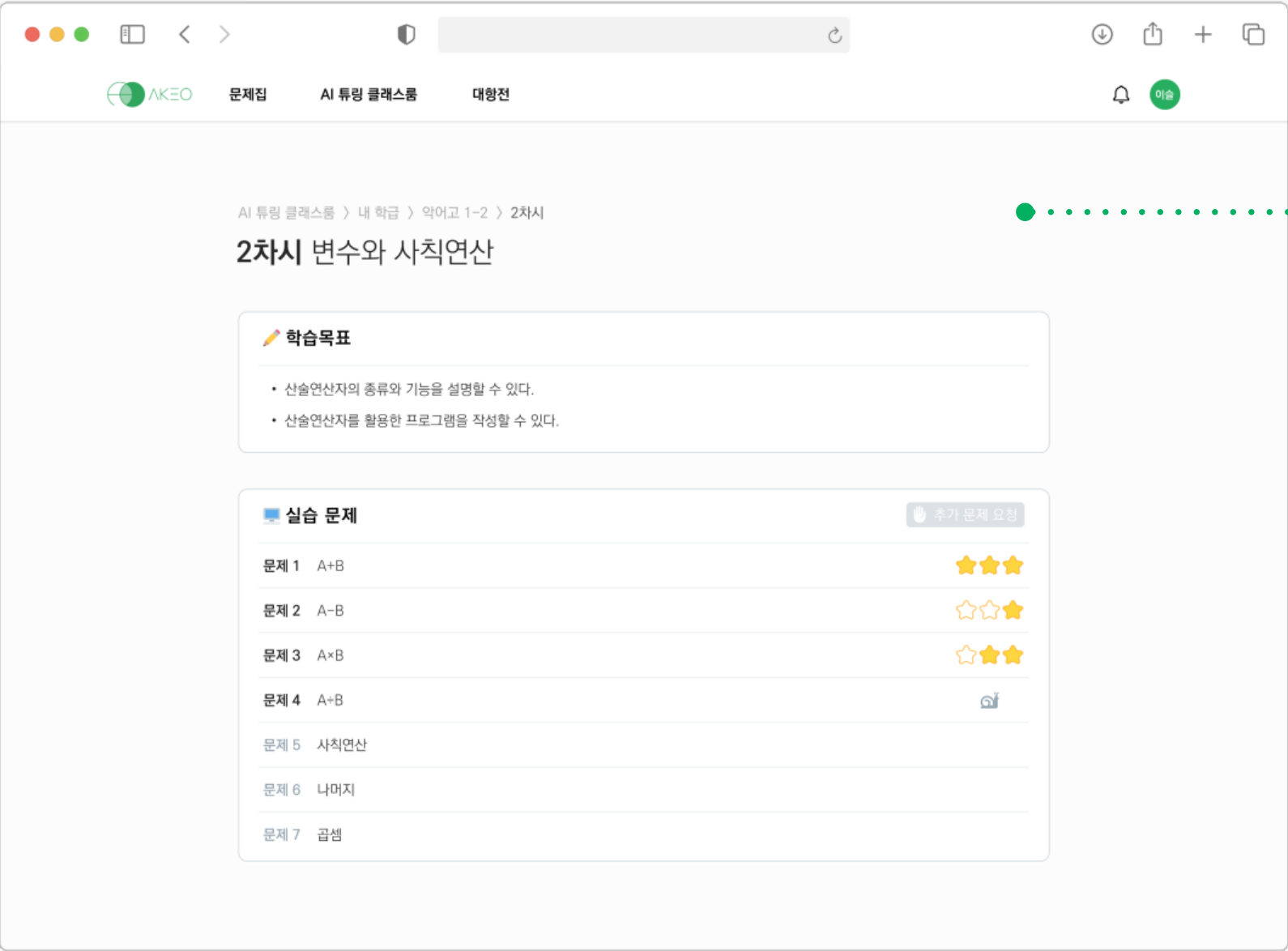


차시 목록 확인

- 관리자(교사)의 수락으로 학급에 입장하면 속한 학급의 차시를 바로 확인할 수 있습니다.
- 개인(학생)의 경우 해금되어있는 차시에만 접근할 수 있습니다.

수업 참여하기

차시 목록에서 입장 가능한 차시 카드를 클릭하면 해당 차시에서 학습할 내용을 확인할 수 있습니다.



차시 화면

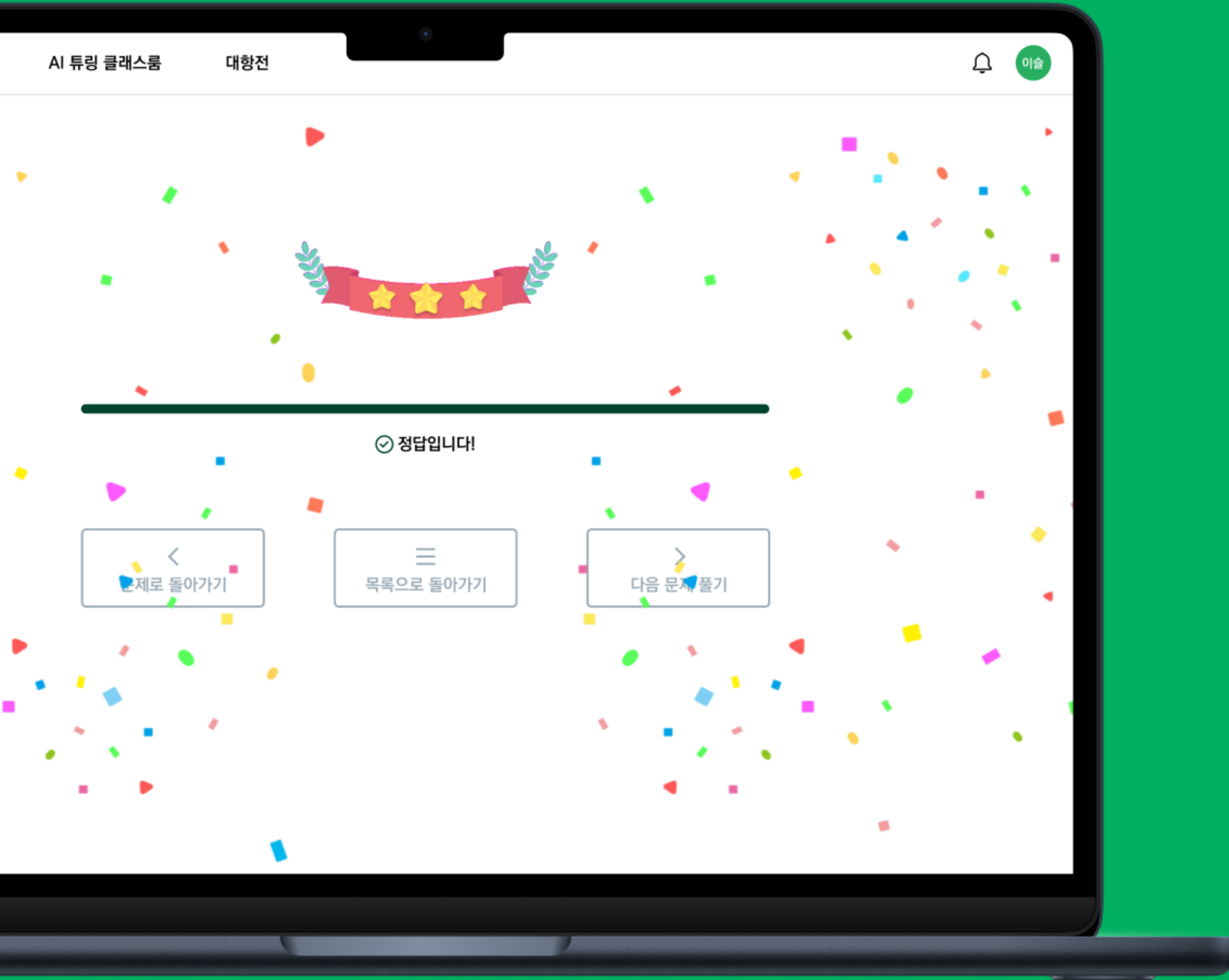
차시의 제목, 학습 목표, 실습 문제를 확인할 수 있으며, 주어진 문제를 모두 해결한 경우 심화 학습을 위한 추가 문제 요청이 가능합니다.



학생이 문제를 해결하면 별 모양의 아이콘이 표시됩니다. 힌트를 요청하지 않고 해결했다면 별이 3개 표시되며, 힌트를 1번 요청할 때마다 별이 1개씩 차감됩니다.



아이콘은 학생이 해결 중인 문제 즉, 미해결 문제를 뜻합니다. 학생은 해당 아이콘을 통해 미해결 문제를 파악하고 재도전할 수 있습니다.



시작이 재미있어야
끝까지 코딩하니까
시작은 아케오에서